

L'association



présente :

Retro-gaming CONNEXION 2011

5 et 6 Novembre

5 et 6 novembre 2011

Salle des Fêtes de Meaux (77)

Meaux

L'association Retro-gaming Connexion présente :
Retro-gaming Connexion association presents:

Retro-gaming CONNEXION 2011

5 et 6 Novembre / November 5th and 6th

La convention du jeu vidéo rétro et alternatif
Meaux (FRANCE)



La passion du jeu vidéo
rétro et alternatif

www.retro-gc.org - retro-gc@laposte.net



IPS - Me, pas jeter sur la voie publique

La passion du jeu vidéo
rétro et alternatif

www.retro-gc.org
retro-gc@laposte.net

La RGC 2011 c'est plusieurs mois de travail en amont :

- la recherche d'une nouvelle salle
- une élaboration de l'affiche sur le thème de l'année
- des recherches de projets pour les présentations
- des prises de contacts pour les stands et les invités
- la planification du programme des 2 jours
- l'organisation des repas avant le jour J
- la gestion d'un tournoi autour de 3 jeux vidéo
- la réalisation d'un logiciel pour accompagner le quizz
- la recherche de lots pour le podium du tournoi
- l'achat et la location de matériels techniques (sono-vidéo)
- une communication vers les sites, forums et blogs
- de nombreuses réunions de concertation en équipe



L'idée de « rencontres » émerge en 2002, l'association Retro-gaming Connexion n'est alors qu'une idée lointaine. Mais le concept plaît et attire de plus en plus de passionnés à chaque édition. D'abord connue sous le nom « Jaguar Connexion » et centrée sur la marque *Atari*, la convention ouvre vite ses portes à toutes les communautés.

En 2005 et devant l'affluence accrue, la JC disparaît pour laisser place à 2 conventions annuelles : l'AC au printemps (orientée informatique) et la RGC en automne (orientée *gaming*).

Depuis 2006, la RGC s tient à Congis, puis à Crégy-lès-Meaux en 2010. Enfin en 2011, c'est à Meaux qu'elle a su trouver sa place

La quantité de travail ne fait reculer aucun passionné et ce quel que soit l'éloignement géographique.

Cette année nous avons pu encore compter de nombreux participants venus pour la première fois ou venus les précédentes années, de toute la France ainsi que quelques européens (Belgique et Suisse).

Cette 5ème édition a su une nouvelle fois fédérer les personnes et les associations qui nous suivent de près ou de loin durant un week-end convivial.

Programmation, jeu, échange/vente, les passionnés se sont tous joints à l'aventure pour partager un week-end chargé en animations et en découvertes.

Programme RGC 2011

Samedi 5 novembre

- 10h00 - Ouverture des portes
 - 12h00 - Texte d'ouverture
 - 12h30 - Repas
 - 13h30 - Début du tournoi RGC (jusqu'à 17h45)
 - 13h45 - Présentations des éditions *Pix'n Love* et *Omaké Books*
 - 14h00 - Présentation de l'association *RayXambeR*
 - 14h30 - Présentation de l'association *Replay*
 - 15h00 - Présentation de *Neopen Bios* sur *Neo Geo* et de démos techniques
 - 15h30 - Présentation de *l'Adventure Vision*
 - 16h00 - Conférence sur le Jeu Vidéo par Adoru
 - 18h00 - Finales des premières phases du tournoi RGC
 - 19h00 - Finale du quizz RGC
 - 19h45 - Repas
 - 21h00 - Concert des *Hear Mangame*
- Dans la nuit : Navettes Hôtel

Dimanche 6 novembre

- 9h00 - Navettes hôtel
- 9h30 - Petit déjeuner
- 10h00 - Ouverture des portes
- 10h30 - Reprise tournoi RGC (jusqu'à 12h30)
- 12h30 - Repas
- 13h30 - Reprise du tournoi RGC (jusqu'à 16h30)
- 13h40 - Présentations des travaux de *Subby Kun* et de l'expo de *Boby Jack*
- 14h00 - Présentation du projet *R-Type* sur *Amstrad CPC*
- 14h30 - Présentation de *Dynamite Dreams* sur Dreamcast
- 16h30 - Finales du tournoi RGC
- 17h00 - Podiums du tournoi et remises des prix
- 17h30 - Texte de remerciements
- 18h00 - Fermeture de la convention

Tout au long de la convention, il était possible d'accéder à des thèmes particuliers :

- **Stand shoot'em up** (de l'Atari 2600 à la X-Box 360 en passant par la Saturn)
- **Stand musical** avec des postes très demandés (*Pop'n Music, Guitar Hero*)
- **Stand Playstation** avec l'accès à des jeux multi-joueurs (jusqu'à 8 !)
- **Stand X-Box** avec un concours *Halo* et *Steel Battalion* en réseau

Ainsi que d'autres zones d'échanges :

- Les éditions **Pix'n Love** et **Omaké Books**
- Stand du site web **Super Game Land**
- Stand de l'association **Replay**
- Stand de l'association **RayXamBeR**
- Stand développement sur **Neo Geo CD**
- Stand de présentation de figurines en pate Fimo



Le lieu permet aussi la continuité de projets de programmation. Chaque année et de session en session, des développeurs profitent de ce moment privilégié pour continuer leur travail sous le regard et le conseil de passionnés.

La majeure partie de la convention se composait de machines des années 70, 80, 90. Laisser en accès libre, avec ou sans animateur, il est permis à chacun de pouvoir s'essayer à des jeux rares ou communs, en solo ou multi-joueurs, dans un espace convivial.

Comme à l'accoutumée, une importante zone était réservée à la vente. De type « vide grenier », c'est un rendez-vous incontournable depuis le début des conventions de l'association RGC.



L'accueil de la convention avec au premier plan Marc de *Pix'n Love*



Vue de la salle depuis l'estrade et le 1er lot au premier plan.



Les 3 jeux du tournoi RGC 2011 (*World Cup*, *Windjammers*, *Sturmwind*)



Le 1er prix du tournoi, une console *Mega Drive* et *Mega CD 1*



Stand *MSX* assisté par Jipe de *MSX Village*



Un des 3 stands à thème de l'asso RGC, ici les *shoot'em up*



Un *Pong* en action



Medieval Mayhem se jouant à 4 en même temps sur Atari 2600



Le stand de *Subby Kun* et exposition de figurines en pate *Fimo*



L'exposition de *Boby Jack*



Le stand de l'association dijonnaise *Replay*



Le stand *Omaké Books* et *Pix'n Love* pris d'assaut.



Conférence sur le jeu vidéo avec *Douglas Alves*



Stand LAN *X-Box* avec le jeu *Steel Battalion*



Stand de la boutique *Super Game Land*, réparation, vente, etc.



La scène avec ici, la finale du concours *Windjammers (Neo Geo)*



Stand de joueurs passionnés sur *Sega Saturn*



Une belle collection en accès libre avec la *Mega Drive* et *Mega CD 2*



L'Adventure Vision apportée par l'association *RayXamBeR*



Stand de joueurs acharnés sur des jeux de tir



Samedi soir, de la musique sur scène avec le groupe *Hear Mangame*



Vue sur une partie du stand « *jeux de shoot* » (jeux de tir)



Une mini-borne d'arcade mise à disposition



Vue de la salle avec le stand « *shoot'em up* » au premier plan

Remerciements

L'association Retro-gaming Connexion souhaite remercier la municipalité de Meaux pour sa confiance.

Nous remercions également les personnes et les groupes ayant bravé la prise du micro et des projecteurs pour leurs présentations :

Cyril DENIS et son **association RayXamBeR**

Les éditions **Pix'n Love** et **Omaké Books**

L'**association Replay** pour sa présentation

Le site web **Super Game Land** pour sa présentation

Furtek, Elbarto et **Kuk** pour leurs présentations liées à la *Neo Geo CD*

Adoru pour la conférence sur le jeu vidéo

Le groupe **Hear Mangame** pour le concert du samedi soir

Subby Kun et ses figurines en pâte Fimo

Boby Jack pour son exposition d'arts plastiques

Fano pour la présentation de **R-Type** sur *Amstrad CPC*

Patbier (Alice Team) pour la présentation de *Dynamite Dreams* sur *Dreamcast*

Nous remercions également les associations **Festigeek** et **Nostalgeek**
pour leur participation aux lots du tournoi RGC

Nous adressons de gros remerciements à Ptitbambou, Murielle et Nadéa,
pour avoir assuré la restauration durant ces 2 jours.

Et nous tenons spécialement à remercier tous les participants,
et tout particulièrement ceux qui nous suivent depuis plusieurs années
pour leur confiance et leur convivialité !