



Retro-gaming Connexion 2010

13 et 14 Novembre 2010

Salle des Fêtes de Crégy-lès-Meaux (77)

L'association Retro-gaming Connexion présente :
Retro-gaming Connexion association presents:

Retro-gaming CONNEXION 2010

13 et 14 novembre / November 13th and 14th

La convention du jeu vidéo rétro et alternatif
Crégy-lès-Meaux (FRANCE)

 

La passion du jeu vidéo rétro et alternatif

www.retro-gc.org - retro-gc@laposte.net

IPNS - Ne pas jeter sur la voie publique

www.retro-gc.org
retro-gc@laposte.net

Retro-gaming

CONNEXION

La RGC 2010 c'est plusieurs mois de travail en amont :

- la recherche d'une nouvelle salle
- l'élaboration de l'affiche
- la prise de contacts pour les présentations
- la planification du programme des 2 jours
- l'organisation des repas avant le jour J
- la gestion d'un tournoi autour de 3 jeux vidéo
- la recherche de lots pour le tournoi
- l'achat de matériels techniques (sono-vidéo)
- une communication sur les sites de la communauté



Retro-gaming CONNEXION

Depuis 2006, l'association Retro-gaming Connexion se plie en quatre pour organiser une convention autour du jeu vidéo rétro et alternatif dans une ambiance conviviale avec une communauté de joueurs et de passionnés.

En 2009, la convention fût annulée suite à la réquisition de la salle des fêtes pour la campagne de vaccination de la Grippe H1N1.

2 ans sans convention RGC jusqu'au 13 et 14 Novembre 2010, les rétro-gamers ne pouvaient plus attendre !



Stand où était présenté le PC88



Stand PGR où était présenté Nightmare Busters

Une 4ème convention dans une toute nouvelle salle des fêtes, plus spacieuse pour l'accueil des participants. Ils se sont tous joints à l'aventure pour partager un week-end chargé en animations et de découvertes.

Programme RGC 2010

Samedi

10h00 - Ouverture des portes

12h00 - Texte d'ouverture

12h30 - Repas

13h30 - Début tournoi RGC jusqu'à 19h30

14h00 - Présentation *Alice Team*

14h30 - Présentation *Nightmare Buster* par *Super Fighter Team* et la *PGR*

15h15 - Présentation d'un projet sur *Game Boy Color* par l'asso *PGR*

15h45 - Présentation de l'association *MO5*

16h45 - Présentation des éditions *Pix'n Love*

17h15 - Présentation des éditions *Rayxamber*

17h45 - Présentation du développement *Neo Geo CD*

18h15 - Présentation du site *Demoscene.fr*

19h00 - Présentation de l'ordinateur *PC88*

20h00 - Repas

Dimanche

9h00 - Ouverture des portes

9h30 - Petit déjeuner

12h30 - Repas

13h30 - Reprise du tournoi RGC jusqu'à 16h30

14h00 - Présentation du logiciel *DosBox*

14h30 - Présentation *Sango Fighter* par *Super Fighter Team*

15h00 - Présentation d'une cartouche flashable pour *Atari Jaguar* par *Jagware*

15h30 - Présentation *R-Type* sur CPC

16h30 - Présentation d'un Projet *X-Box* indépendant

17h00 - Finales Tournois RGC

18h00 - Podiums

18h30 - Texte de clôture

Retro-gaming

CONNEXION

Tout au long de la convention, il était possible de visiter des stands thématiques allant du Pong à la X-Box.

Un pôle LAN X-Box était mis en place avec la possibilité de jouer en réseau à Halo ou encore à Steel Battalion. Une autre zone était quant à elle réservée aux jeux musicaux.

La majeure partie de la convention se composait de machines des années 80 et 90.

Enfin, une zone importante était consacrée à la vente-échange.



Le stand des éditions *Pix'n Love*



Le stand de l'association *RayXambeR*



Le stand de *Super Fighter Team*



Une partie du stand *Otaku's Store*

Retro-gaming CONNEXION



Le stand LAN *X-Box*



Le stand LAN *X-Box*



Présentation du *PC88* par Adoru



Présentation du projet indépendant sur *X-Box* par Poche



Finale sur de *Dynamite Dreams*

Retro-gaming CONNEXION



Stand restauration le samedi soir



Un Amiga 1200



Medieval Mayhem sur Atari 2600



Du link sur Neo-Geo



Le stand des jeux musicaux. Ici, *Pop'n Music*



La console Vectrex de chez MB

Retro-gaming CONNEXION



Luigi et Mario à la RGC 2010



Stand restauration le samedi soir



Une PSX au premier plan, puis une Famicom sur son lecteur de disquette.



Remise des prix pour le tournoi RGC 2010



Une borne apportée par Otaku's Store



Petite photo de groupe avec l'équipe RGC et Super Fighter Team

Retro-gaming CONNEXION

Revue de presse

afjv.com
Agence Française pour le Jeu Vidéo

Annuaire Actualités Etudes Emploi Newsletter Rechercher A propos Liens

RGC 2010 : Manifestation JV rétro et Alternatif

Les 13 et 14 novembre 2010 à Crégy-lès-Meaux (77)

Edition du 08/10/10
599 lectures

L'association RGC (Retro-gaming Connexion) va organiser sa manifestation Jeux vidéo rétro et alternatif généraliste annuelle les 13 & 14 novembre prochain en région parisienne.

Cette convention nationale voire internationale (des participants de Belgique, d'Allemagne, d'Angleterre et même des Etats Unis font le déplacement chaque année) a pour vocation de réunir le temps d'un week-end les passionnés de toutes marques (Nintendo, Sega, Atari, Commodore, NEC...), de toutes époques ou générations (8 bits, 16 bits...) de tout styles (Beat'n all, Shoot'n up, Arcade...) et de toutes affinités (Gamer, Retrogamer, Collectionneur, Retrocodeurs...)

Cette année la RGC évolue et se prépare pour vous offrir un voyage où des paysages pleins de pixels, parcourus de rivières en codes binaires et de vallées numériques perdues, seront là pour votre émerveillement !

Car malgré les périples et embûches de ce parcours c'est bien dans un espace plus grand et plus accessible que l'association Retro-gaming Connexion sera heureuse de vous accueillir pour de vastes fouilles Archéologiques.

C'est donc à la salle des fêtes de Crégy-lès-Meaux (77124) que vous pourrez nous rejoindre dans une manifestation plus large et partir ensemble déterrer l'histoire vidéo ludique, déchiffrer les mystères des gameplay oubliés et ce, jusqu'aux productions actuelles, amateurs ou sortant du commun.

3DO, Amiga, Atari, CBS, Gamepark, Gizmondo, Mattel, MG, MSX, NEC, Nintendo, Sega, SNK, Sony et bien d'autres marques emblématiques nous accompagnerons dans ce périple au tréfonds des origines du jeu vidéo.

Au programme de ce voyage : échange, passion, nostalgie, et découverte. Cette année nous aurons l'honneur de recevoir des acteurs majeurs de la sauvegarde de notre patrimoine comme la Super Fighter Team (Beggan Prince, Legend of Wukong, Zaku) qui se déplacera des États-Unis. Mais ce n'est pas tout, comme tous les ans nous pourrions découvrir de nouveaux projets sur des consoles que nous aurons pu croire enterrées depuis longtemps. Enfin, concours et autres animations vous seront proposés tout au long du week-end.

Toutes les informations, modalités d'inscriptions et tarifs seront disponibles sur le forum bientôt

Agence Française pour le Jeu Vidéo
www.afjv.com
08/10/2010

MO5.COM
Préserver, Explorer, Rejouer Le Mag

Toute l'actualité sur la préservation du patrimoine informatique et vidéoludique

Accueil Jeux Vidéo Retro Culture Rendez-vous Techno L'asso Abonnez-vous! Nous aider

Rechercher... Go

Retro-Gaming Connexion 2010

Posté par Guillaume Verdin 24 octobre, 2010

13 novembre 2010 au 14 novembre 2010 La RGC 2010 ouvrira ses portes dès 10h à la salle des fêtes de Crégy-lès-Meaux (77124) pour vous accueillir lors d'un week-end rempli de jeux vidéo rétro et alternatifs. Ces 2 jours seront riches en échanges mais aussi en nouveautés avec de nombreuses présentations de projets :

- Equipe Alice Team
- Equipe Super Fighter Team (Beggan Prince, Legend of Wukong, Zaku)
- Jeu Nightmare Buster (SNES) avec le concours de Super Fighter Team et de la Past Game's Rebirth (cf ci-dessous)
- Jeu Jamais sorti sur Game Boy Color avec le concours de la PGR
- Jeu Fast Striker (DC)
- Présentation du portail Demoscene.fr
- Éditions Pick'n Love etc...

Pour ceux qui voudraient faire des affaires, trouver des raretés ou échanger leurs doublons, il y aura toujours les emplacements d'échange/vente avec la participation cette année d'Otaku Store, de 16:32 System (Nick Harlow fera le déplacement d'Angleterre pour l'occasion) et bien d'autres encore...

Cette 4ème édition sera accompagnée du très attendu tournoi RGC (attention, places limitées) qui sera axé autour de 3 jeux vidéo rétro avec un podium à la clef. Mais c'est sans compter d'autres animations telles que le stand de l'équipe Alice Team ou encore la présence de l'association Raykamber qui se tiendront au sein de la convention.

La RGC 2010 vous permettra de vous replonger dans le plaisir vidéo-ludique rétro ou alternatif avec de nombreux stands proposant un large panel de plate-formes en partant du Pong. Il vous est d'ailleurs possible de ramener et faire partager votre matériel/collection ou encore de pouvoir profiter de la convention pour vendre ou acheter. N'hésitez pas à nous en faire part en remplissant les champs du formulaire d'inscription.

Tarifs et formulaire d'inscription :
http://www.yaronet.com/posts.php?s=135420

Informations complémentaires par rapport à la RGC 2010
Hôtel et hébergement
Comment venir à la salle des fêtes de Crégy-lès-Meaux
Espace vente à la RGC
Covoiturage
1er communiqué RGC 2010
Renseignements sur nos précédentes conventions
Contact asso RGC : retro-gc@laposte.net

Plus d'infos sur l'asso RGC (PDF)

Plus d'infos sur Nightmare Buster :

Comme le prévoit le programme ci-dessus, DarkChris de la PGR viendra présenter Nightmare Buster édité par la Super Fighter Team. Ce jeu inédit de la SNES y sera disponible avec boîte et notice (réservez votre exemplaire ici). Ci-dessous, une vidéo de son Retro Game Test par nos amis de BackInToys, pour vous mettre en appétit!

Nightmare Busters "Super Nintendo" Retro GaT...
Par Team BACKINTOYS
33:33

Nightmare Busters « Super Nintendo » Retro Game Test
envoyé par backintoystv. - Cliquez ici pour plus de vidéos de jeux sur console et PC.

Microfinance Empowers
Join us in enabling the poorest of the poor to improve their own lives
www.GrameenFoundation.org
Public Service Ads by Google

oct	nov	dec	jan	fév	mar	avr	mai	juin	juil	août	sept	oct	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28
29	30												

21 octobre
Science-Fiction et Jeux Vidéo à la Cité des Sciences (tournée d'été)

21 novembre
MuseumGames joue les prolongations (10:00)

Articles Récents

- Classiques Megadrive : et de 4 !
- Don de Jean-Claude Larue
- E.D.F. bientôt sur iPhone !
- Une poignée d'images bioniques
- Hard Corps: Uprising daté ?
- Des classiques PC-Engine imminents sur le PSN
- Megadrive : Pier Solar en vidéo
- R-Type et Bubble Bobble de retour sur CPC
- Tron Legacy façon 8-bit
- En décembre sur Console Virtuelle
- Cthulhu Saves The World sur le XLA
- Space Ace dispo sur DSiWare
- En décembre sur le Playstation Network
- Stumwind revient en images et en vidéo
- Le site web de Classic Dungeon X2 jouable
- Retro City Rampage aussi – et d'abord – sur le XLA
- Super Meat Boy annulé sur WiiWare

Association MO5.COM
mo5.com
24/10/2010

Remerciements

L'association Retro-gaming Connexion souhaite remercier tout particulièrement la municipalité et le service technique de Crégy-les-Meaux pour leur confiance.

L'association tient à remercier les éditions Ankama et Pix'n Love pour leur participation aux lots concours.

On remercie également les personnes et les groupes ayant bravé la prise du micro et des projecteurs pour leurs présentations :

L'équipe Alice Team

Brandon Cobb de Super Fighter Team

L'association PGR

L'association MO5.COM

Les éditions Pix'n Love

Les éditions RayXamBeR

Furrték et Kuk

Jegougou de Demoscene.fr

L'équipe Jagware

L'équipe d'Easter Egg

Poche pour son projet X-Box

Nous adressons de gros remerciements à Ptitbambou, Rita et Murielle pour le coup de main à la gestion de la cuisine et des repas.

Un gros merci à Florence de s'être occupée de la régie technique vidéo.

Enfin, l'association RGC tient à remercier tous les participants pour leur présence. Sans eux, l'aventure ne pourrait être réalisable.