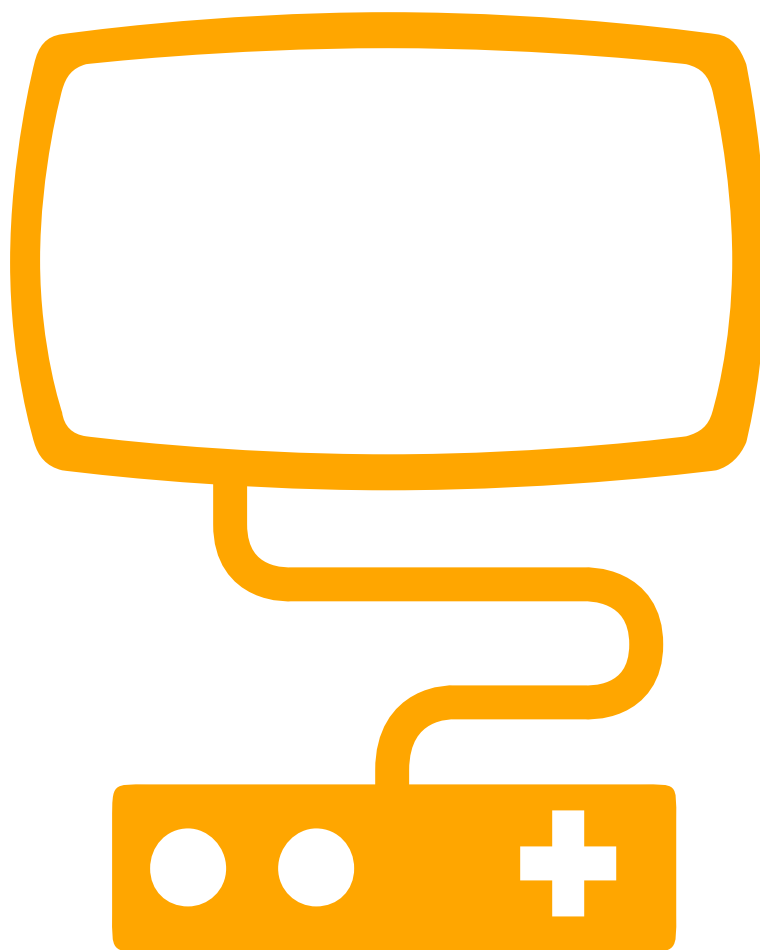
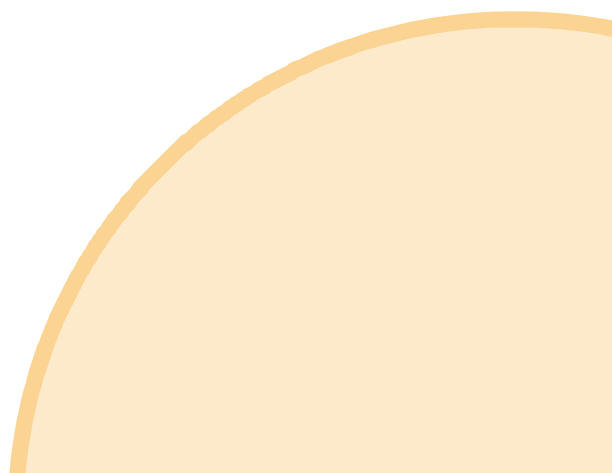
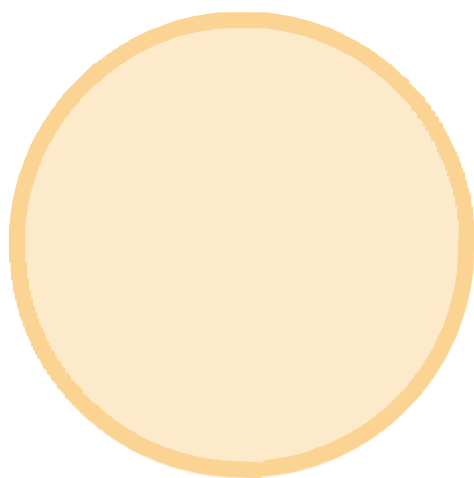
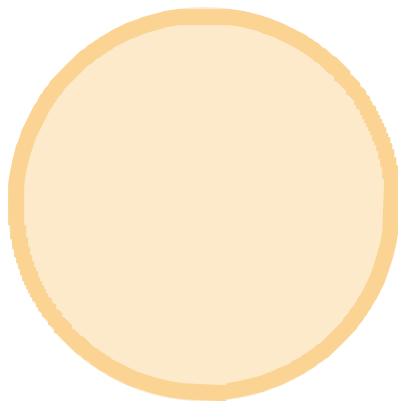
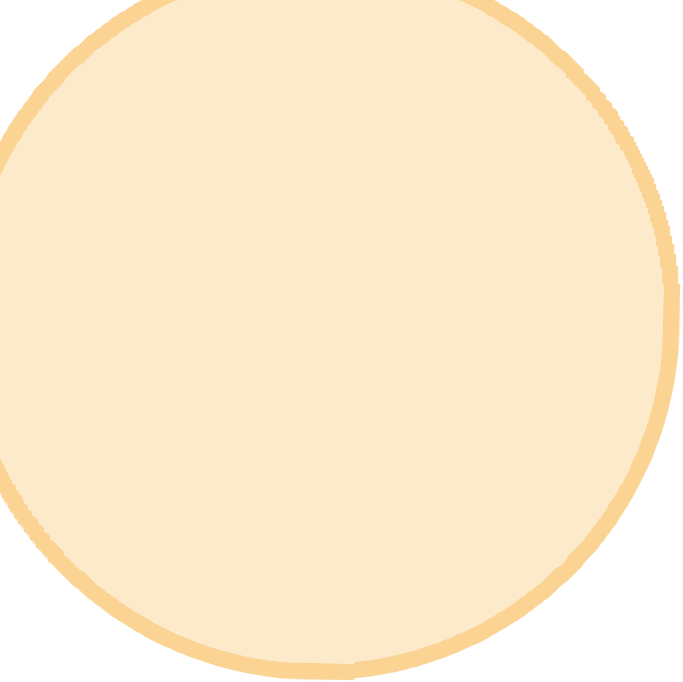


Retro-gaming Connexion

La passion du jeu vidéo rétro et alternatif



Association Rétro-gaming Connexion



Publication : Retro-gaming Connexion
Copyright 2009

Mél : retro-gc@laposte.net
Site : www.retro-gc.org



Retro-gaming Connexion

La passion du jeu vidéo rétro et alternatif

Ce cahier vous présentera nos différentes manifestations et activités diverses qui se sont déroulées depuis la création de l'association en 2004.

Une édition Retro-gaming Connexion



L'association Retro-gaming Connexion (RGC) :

Cette association de loi 1901, dont le but est de promouvoir et sauvegarder le patrimoine vidéoludique ainsi que mettre en relation les utilisateurs, a été créée en 2004 par six passionnés de culture vidéoludique aux origines diverses (graphiste, chargé de communication, responsable technique, journaliste, etc.).

Dès le début, le groupe a mis un point d'honneur à organiser diverses manifestations afin de réunir les passionnés de tous horizons.

C'est le cas de la Jaguar Connexion (qui a connu cinq éditions), de l'AC et de la Retro-gaming Connexion, conventions qui ont remporté un important succès et qui se sont rapidement imposées comme des références du genre.

Depuis, l'activité de l'association s'est diversifiée, notamment par la création et l'édition de DVD et de jeux ou encore la tenue d'un atelier *retro-gaming* mensuel. D'autres projets plus importants sont en cours pour les années à venir.

Constitution du bureau de l'association RGC :

Guillaume DUPRÉ
Président - Relation étrangère

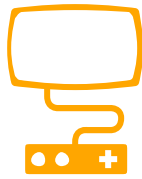
Emmanuel DELAÎTRE
Vice-président

Morgan LE GULUDEC
Secrétaire

Isabelle VASSEUR
Trésorière

David CORREIA
Assistant général

EDITO

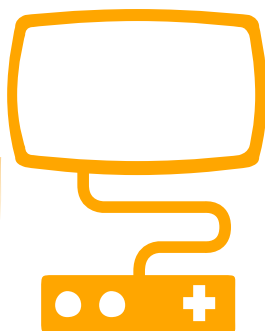


Le résultat de l'association est le fruit de rencontres, d'échanges et de découvertes.

Dès le départ, un sérieux d'organisation a été intégré pour satisfaire les participants et donner la meilleure prestation possible.

Aujourd'hui, l'association est reconnue par l'ensemble de la communauté, et réunis une majeure partie de ses acteurs principaux lors de ses deux conventions organisées tous les ans. Avec une large communication sur les plus grands sites Internet et forum de discussion dédiés, nous réussissons à attirer des passionnés de tout horizon de France et de l'étranger.

L'association met aussi tout en œuvre à éditer et créer des produits pour satisfaire les passionnés tels que des boîtes respectueuses des formats originaux pour des jeux vidéo créés aujourd'hui sur et pour des consoles et ordinateurs anciens. Ceci se réalise à échelle modeste mais humaine, le but étant essentiellement de montrer les compétences créatives que nous pouvons apporter aux fans du genre.



Soirées vidéoludiques

p. 8-9

Retro-gaming Connexion 2008

p. 12-13

Retro-gaming Connexion 2007

p. 14-15

Retro-gaming Connexion 2006

p. 16-17

AC 2010

p. 20-21

AC 2009

p. 22-23

AC 2008

p. 24-25

AC 2007

p. 26-27

AC 2006

p. 28-29

Jaguar Connexion 2005

p. 30-31

Autres Jaguar Connexion

p. 32-33

Revue de presse

p. 34-36

L'association RGC c'est...

p. 38-39

Soirée vidéoludiques

Environs une fois par mois au local de l'association

Les soirées vidéoludiques ont lieu depuis 2006 au local de l'association. Elles servent à la fois à l'équipe de se réunir mais aussi de faire profiter à la collectivité locale d'un espace de jeu et d'échange.

Les personnes habituées à nous fréquenter peuvent s'y rendre, ainsi que les personnes résidant dans le secteur du département. L'équipe est heureuse de constater une salle comble à chaque sessions.

De temps en temps, des soirées à thèmes sont organisées comme sur les jeux musicaux, par exemple. Assez en marge de ce que ce l'on peut trouver sur le marché, cela permet aux passionnés de pouvoir découvrir d'autres façon de jouer.

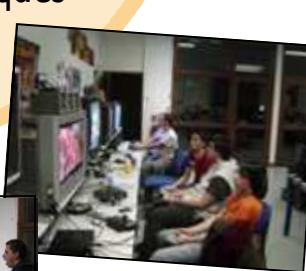
Il a également été organisé à plusieurs reprise du réseau LAN autour d'un jeu très prisé sur Internet : Steel Battatlion. Une simulation très réaliste d'équipements robotiques futuristes (Mécha). L'association a donc réussi à offrir au joueur cette possibilité.

Dans le cadre des « Balades de Congis », l'association RGC s'est occupée d'accueillir le public durant tout un week-end afin d'y présenter une partie jouable du patrimoine du jeu vidéo.

Une vue d'ensemble du local de l'association RGC



Diverses soirées vidéoludiques



Différentes soirées Jeux Musicaux



Soirée LAN Steel Battalion 24 janvier 2009



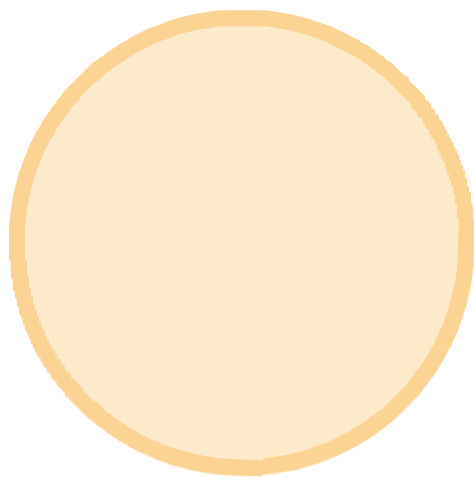
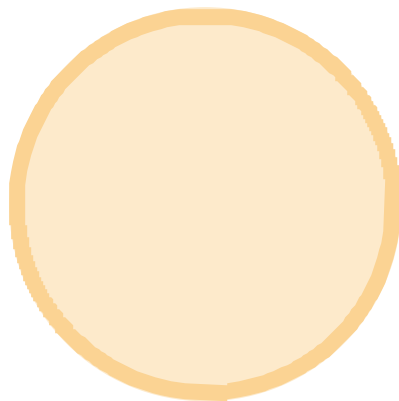
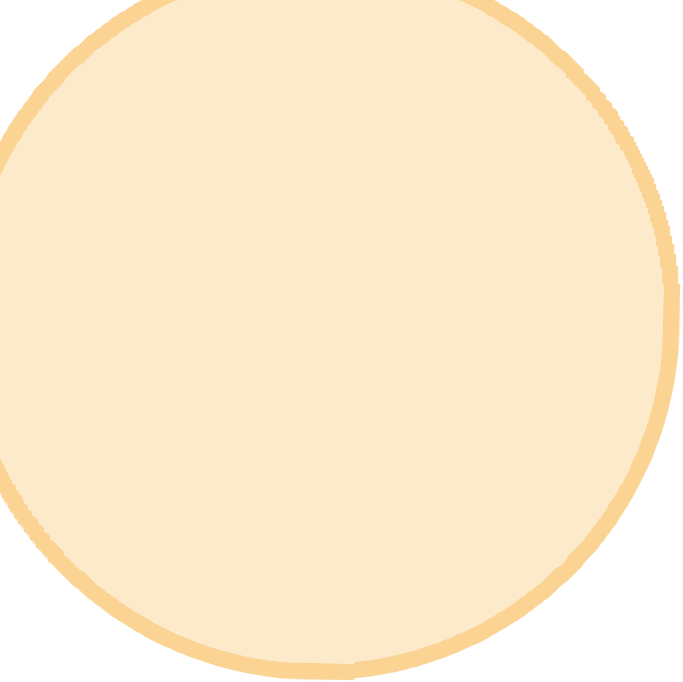
Balades de Congis 2008 31 mai et 1er juin 2008

Balades de Congis 2007 2 juin 2007



Balades de Congis 2009 13 et 14 juin 2009





The background features several large, semi-transparent orange circles of varying sizes. One large circle is in the top left, a medium one is to the right of the main text, another medium one is in the bottom left, and a large one is in the bottom right corner.

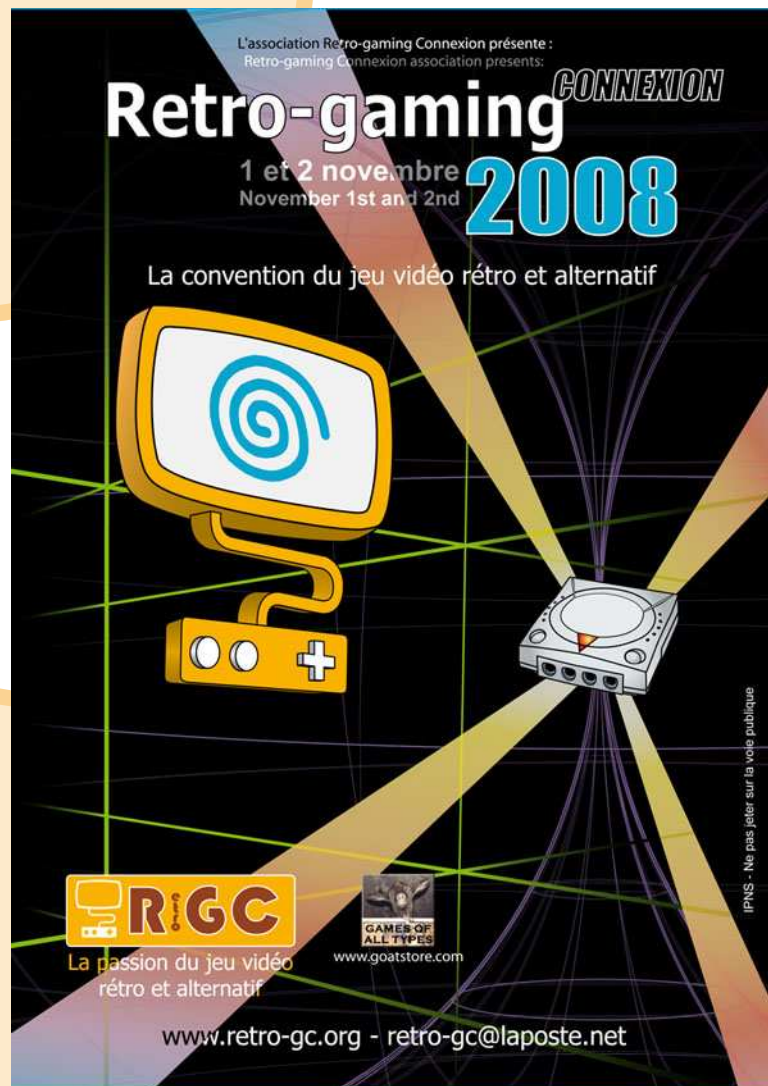
La RGC

c'est...

... une convention généraliste pour les passionnés de jeux vidéo rétro et alternatif.

Retro-gaming Connexion 2008

1er et 2 novembre



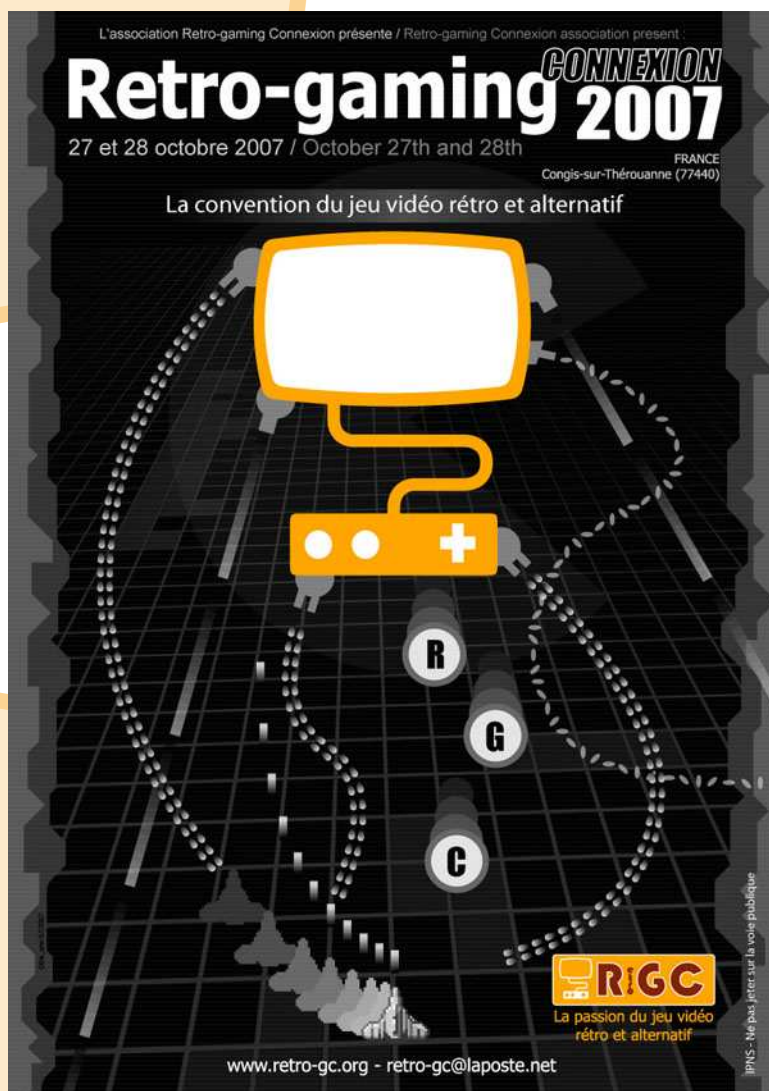
La RGC 2008, qui atteint ses limites en terme de place, est un véritable succès. Elle a su encore une fois montrer, en plus des participants habituels provenant des quatre coins de la France, sa dimension internationale en attirant des passionnés venant d'Europe (Grande-Bretagne, Allemagne, Suisse, Belgique) et même au-delà (Etats-Unis).

Désormais nous pouvons compter sur des personnes et de petites communautés pour organiser des stands à thèmes. A cela s'est ajouté, cette année, une pièce supplémentaire exclusivement réservé à la bourse d'échange.



Retro-gaming Connexion 2007

27 et 28 octobre



Fort d'un concept qui plaît, le thème de l'affiche sera en adéquation avec ce que nous disposerons sur place (et il en sera toujours ainsi), à savoir une mise en valeur du jeu d'arcade.

Des équipes motivées viendront de loin pour présenter leurs projets et même organiser des mini-concours annexes à ceux déjà proposés par l'équipe RGC.



Retro-gaming Connexion 2006

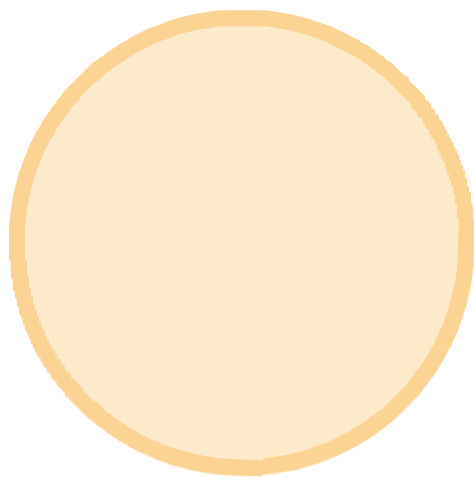
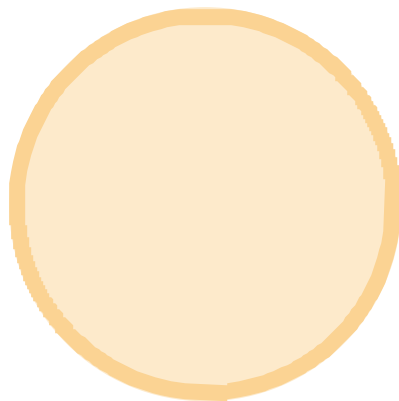
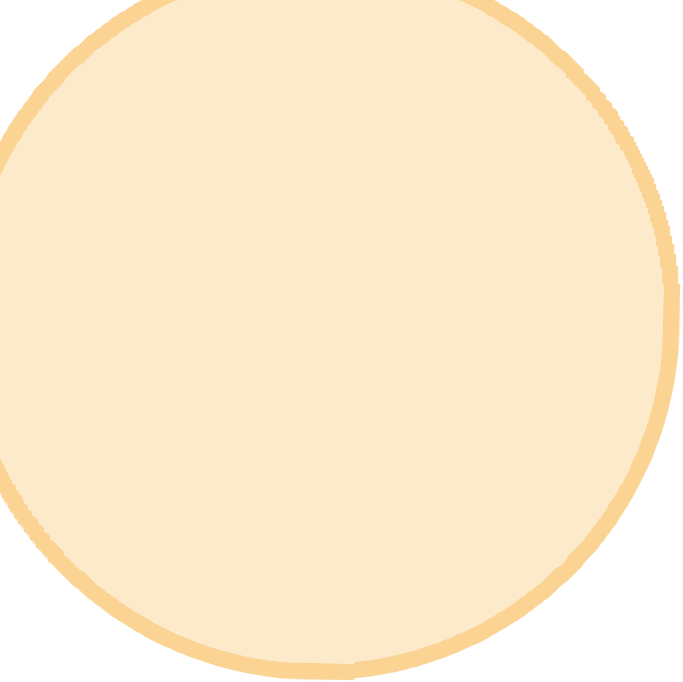
4 et 5 novembre



2006 sera une année importante puisque l'association RGC organisera désormais deux conventions par an, afin de scinder en deux le concept de la Jaguar Connexion. Qui était alors notre concept de base et qui regroupait les passionnés d'Atari d'un côté et les fans plus généralistes de l'autre.

On retrouvera dans cette RGC 2006 tout le brio d'organisation que nous avons su mettre dans les dernières JC. Malgré ce changement, la convention sera un succès.





The background features several large, semi-transparent orange circles of varying sizes. One large circle is in the top left, a medium one is in the top right, a medium one is in the middle left, and a large one is in the bottom right corner.

L'AC

c'est...

... une convention spécialisée pour les passionnés
d'informatique ancienne & rétro-programmation.

AC 2010

18 et 19 avril



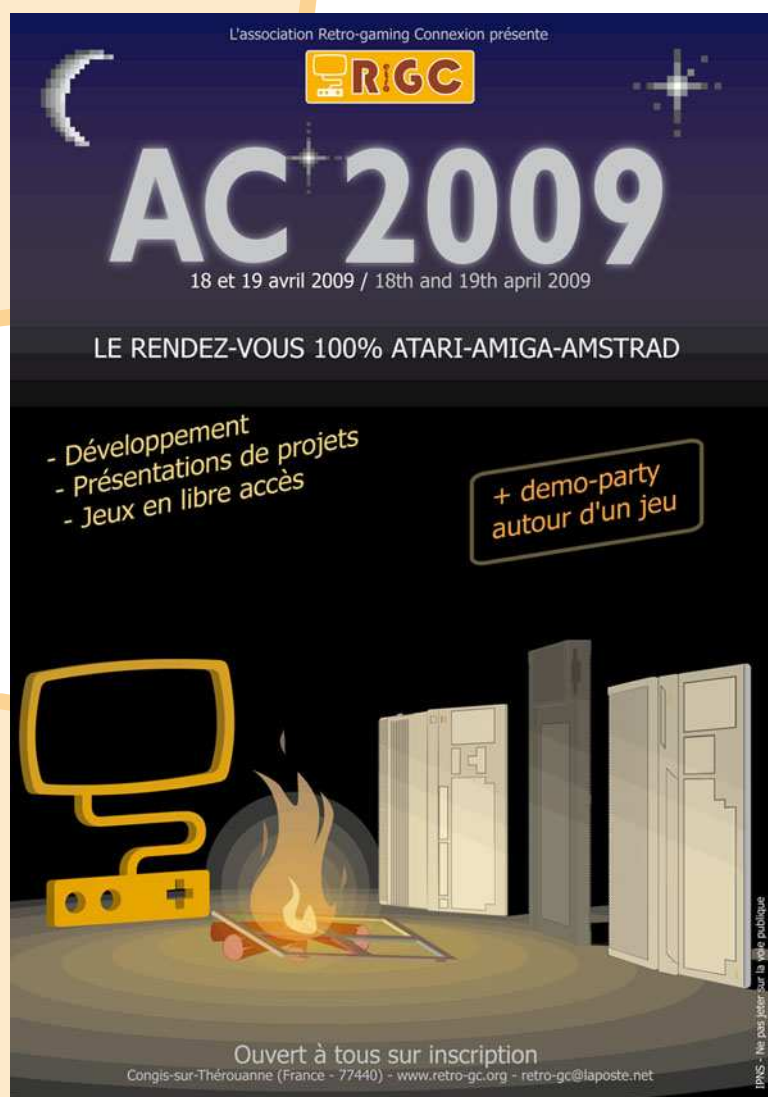
La RGC confirme le concept lancé en 2009 par le fait de rassembler différentes communautés entre elle. Elle a en effet su rassembler de nouveaux passionnés et amateurs le temps d'un week-end.

On retrouve cette année de nombreuses présentations, des concours toujours passionnants et un concours de programmation établi sur 2 jours.



AC 2009

18 et 19 avril



S'ouvrant sur un nouveau concept, l'ouverture aux autres marques ludo-informatiques emblématiques comme Amiga et Amstrad, afin d'élargir la venue des participants. Cette édition aura d'ailleurs rencontré un franc succès.

Elle a su improviser sur les nouveautés et rester dynamique face aux habitués en proposant toujours des nouveautés. Ce n'est pas moins de 8 projets qui ont été présentés au public. A cela s'ajoute des animations variées comme un tournoi sur un jeu ou encore un concours de programmation durant le week-end.



AC 2008

19 et 20 avril



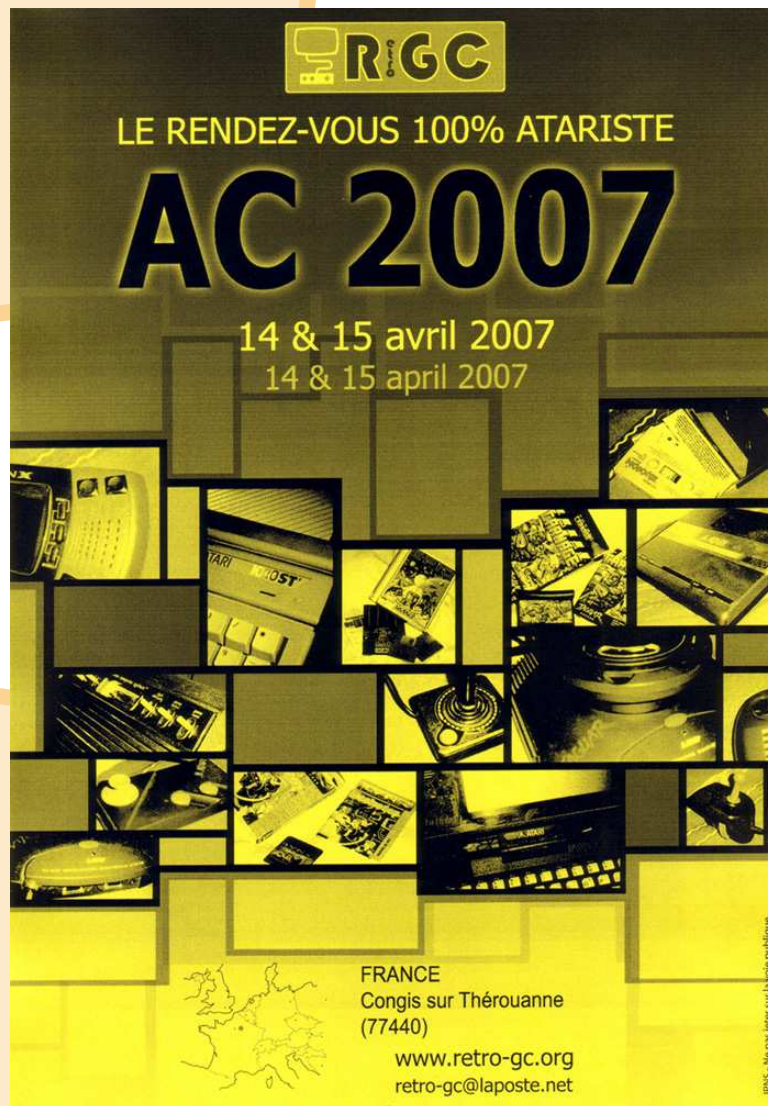
La convention AC, déjà bien reconnue dans la communauté Atari, aura rassemblé lors de cette session bon nombre de passionnées et développeurs attachés à cette marque venant de toute la France et d'Europe.

Les projets présentés seront multiples : création de jeux, projets hardware, éditions de logiciels. Cela aura permis de montrer pendant ce week-end que cette scène est toujours très active.



AC 2007

14 et 15 avril



L'AC 2007 continue de plaire depuis sa première édition en 2006. De multiples projets seront présentés sur place et permettrons de mettre en valeur la scène rétro Atari.



AC 2006

22 et 23 avril



L'association Retro-Gaming Connexion, organisatrice de la Jaguar Connexion, présente :
The Retro-gaming Connexion, organizer of the Jaguar Connexion, presents...

LE RENDEZ-VOUS 100% ATARISTE

AC 2006

22 & 23 avril 2006
22 & 23 april 2006

Pong
VCS - 2600
5200 - 7800
400/800 XL
Atari XE GS
Gamme ST
Falcon
Portfolio
Lynx
Jaguar
Nuon

Warlords (2600)
BOSS X (800xl)
GEM (ST & Falcon)
Pooz (ST & Falcon)
Alpine Games (Lynx)
Total Carnage (Jaguar)
Alien vs Predator (Jaguar)



FRANCE
Congis sur Thérrouanne
(77440)
www.yaronet.com/forum.php?s=172
retrogc@laposte.net

L'année 2006 marque la naissance de deux conventions annuelles bien distinctes.

L'AC reprend donc la base de ce que pouvait être notre première manifestation historique : la Jaguar Connexion (JC). Ce rendez-vous redeviendra désormais le rassemblement exclusif des passionnés d'Atari old-school.



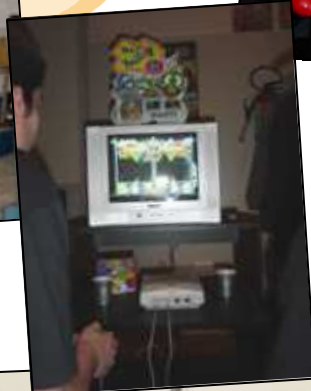
Jaguar Connexion 2005

23 et 24 avril



Première véritable expérience sous le nom de l'association Retro-gaming Connexion, cette dernière édition sous le label Jaguar Connexion a su motiver les gens de toute la France.

Une organisation de plus en plus ficelée, une motivation grandissante de part le public présent et surtout une maturité d'exécution accrue au fil du temps.



Jaguar Connexion 2004

29 et 30 mai



Jaguar Connexion 2003 : 2nd

25 et 26 octobre



Jaguar Connexion 2003

25 et 26 janvier



Jaguar Connexion 2002

6 et 7 septembre



Avant de devenir une association, les membres fondateurs se sont d'abord rencontrés dans un cercle restreint tout en communiquant ouvertement l'ouverture à quiconque voulait se joindre à l'aventure.

Au fil du temps, nous avons su grandir doucement en améliorant à chaque sessions la qualité de la convention. Ces premières éditions ont su nous apporter le savoir faire nécessaire pour les manifestations que nous réalisons aujourd'hui.

Jaguar Connexion 2002
6 et 7 septembre



Jaguar Connexion 2003
25 et 26 janvier 2003



Jaguar Connexion 2003 : 2nd
25 et 26 octobre



Jaguar Connexion 2004
29 et 30 mai



Revue de presse

Des anciens titres « toujours vivants »

LES CONSOLES et ordinateurs Atari ont beau avoir disparu des rayons depuis plus de dix ans, des adeptes d'une des marques phares du jeu vidéo, dans les années 1970 et 1980, ont survécu. Les 14 et 15 avril, des passionnés venant de toute la France se réuniront à Congis-sur-Thérouanne (Seine-et-Marne) pour un week-end dédié à Atari.

Pour certains joueurs, l'arrivée de consoles plus puissantes n'a pas effacé leur goût pour les titres anciens. Par nostalgie, mais pas seulement. « *L'adepte du retro-gaming [le fait de jouer à des titres anciens] ne résume pas la qualité d'un jeu à ses performances technologiques. Pour lui, un bon jeu est intemporel* », note Philippe Labus, cofondateur du site spécialisé gros-pixel.com. Selon lui, « *le jeu vidéo est un média jeune mais certaines œuvres sont déjà considérées comme des classiques* ».

Les jeux n'étant compatibles qu'avec une ou quelques machines, le renouvelle-

ment des ordinateurs et des consoles aurait pu entraîner la disparition de certains titres. « *Le jeu est le seul domaine de création artistique et culturel qui est périssable* », regrette Anthony Mercatante, éditeur du site spécialisé Planetemu.net, qui accueille 40 000 visiteurs par jour.

Potentiel commercial

Des programmes permettant de jouer à de vieux titres sur des machines plus récentes, principalement des ordinateurs, ont donc été élaborés. Et les sites Internet disposant de copies de jeux anciens se sont multipliés, certains en proposent plus de deux cent mille.

Des titres ont même été améliorés. *Bahamut Lagoon* ou *Chrono Trigger*, conçus il y a plus de dix ans pour la Super Nintendo et jamais commercialisés en Europe, ont ainsi été traduits en français par des fans.

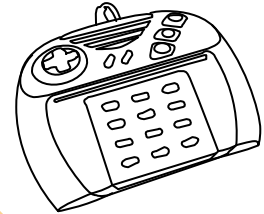
Reste que le téléchargement de ces

jeux demeure souvent illégal, sauf lorsqu'un éditeur renonce à ses droits ou quand le propriétaire du titre n'est pas clairement identifié. Dans la pratique, leur mise en ligne gratuite n'a engendré que très peu de contentieux.

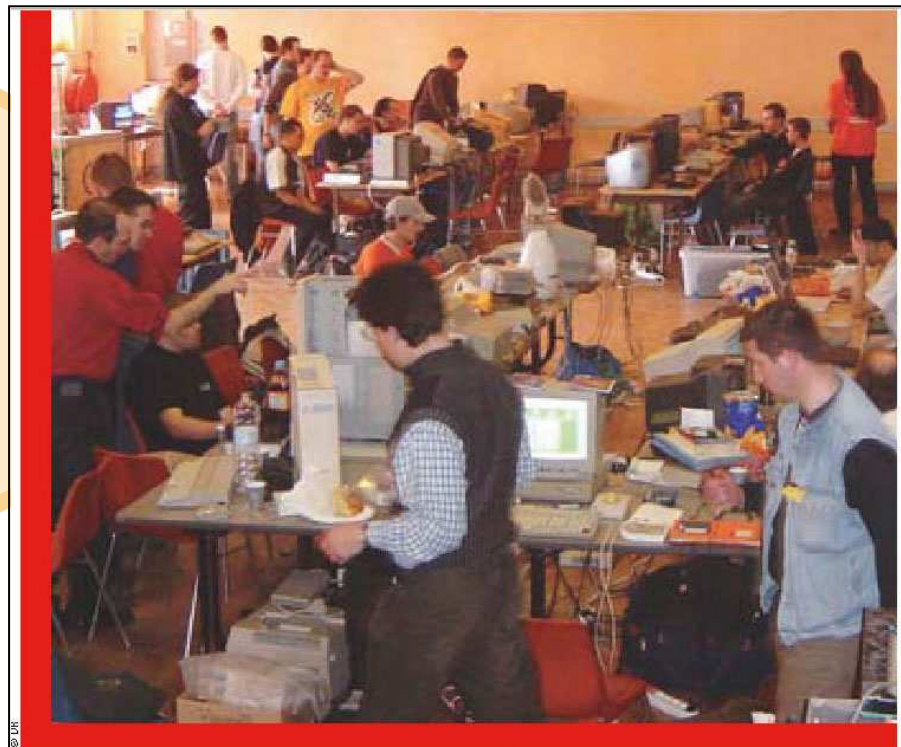
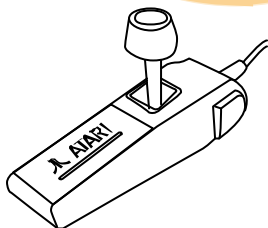
« *Je préfère cela plutôt que le jeu se perde*, affirme Eric Chahi, créateur d'*Another World*, énorme succès commercial et critique lors de sa sortie en 1991. *Cela montre que le titre est toujours vivant*. » Plusieurs milliers d'exemplaires d'*Another World*, quasi inchangé par rapport à la version originale, viennent d'ailleurs d'être réédités et commercialisés.

Editeurs et fabricants de consoles ont cerné un potentiel commercial. Certains sortent des compilations de leurs meilleurs titres, tandis que la Wii de Nintendo et la Xbox 360 de Microsoft permettent de télécharger – contre paiement – de vieux jeux. ■

C. L.A.



Journal *Le Monde*
22 mars 2007



JEUX, LOGICIELS ET ORDINATEURS DU PASSÉ AU SALON ATARI CONNEXION 2007

Le forum public Atari connexion 2007 a lieu ce week-end à Congis-sur-Thérouanne (77). Organisée par l'association Retro gaming connexion, la manifestation s'adresse aux fans – joueurs, collectionneurs ou développeurs – de la célèbre marque de jeux vidéo et d'informatique. Machines, jeux et logiciels exposés seront accessibles librement aux visiteurs.

Quotidien gratuit *Matin Plus* n°47
12 avril 2007

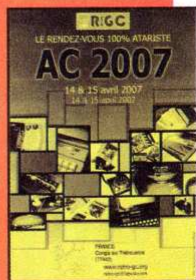
Revue de presse

LES CONVENTIONS

Si l'envie de parler, de discuter retrogaming ou de jouer vous prend, il existe plusieurs conventions ou expositions à ne pas manquer. Attention, les places sont souvent limitées.

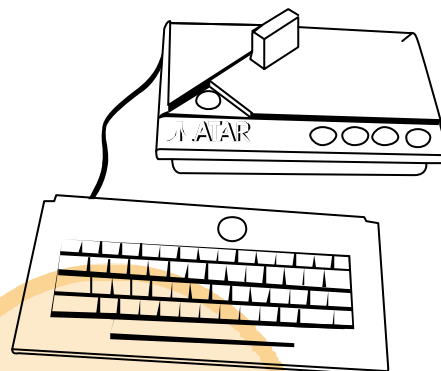
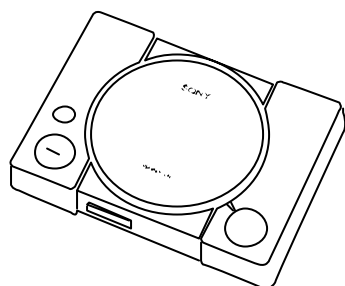
La Retrogaming Connexion & l'Atari Connexion : deux manifestations qui se déroulent respectivement début novembre et mi-avril.

Pour plus d'infos, un site, un seul : www.yaronet.com/forum.php?s=172. Pixel Contre-Attaque ou Game On, toujours en tournée dans le monde entier, présentent surtout l'intérêt de revisiter la culture vidéoludique sous un autre angle, celui de l'art pour le premier (www.asca-asso.com/pixel/pixel.htm) et de l'histoire pour le second...



JOYPAD 174 - MAI 2007 49

Magazine Joypad n°174
mai 2007



RENCONTRES NATURE AU GRAND VOYEUR

Venez découvrir ou revisiter ces espaces en constante évolution. Observez les oiseaux ou baladez-vous en toute quiétude dans ces espaces, domaine de l'eau. Samedi de 15 h à 18 h et dimanche de 10 h à 18 h. Les visites sont libres. Des visites guidées sont organisées pour ceux qui le souhaitent :
- départs le samedi à 15 h 30 et 17 h
- départs le dimanche à 10 h - 14 h - 15 h 30 - 16 h 30
Point de rencontre, sur le lieu de l'exposition.



EXPOS SUR L'HISTOIRE DES JEUX VIDEOS

Venez Tous découvrir, à la Maison des Associations - espace Multimédias, les jeux vidéos de leurs débuts à aujourd'hui. Ainsi, vous pourrez voir sur place l'histoire et l'évolution fulgurante de ce secteur du loisir encore en pleine expansion. Cela pourra être, aussi, l'occasion, pour ceux et celles qui ont pratiqués, de se remémorer les plaisirs d'époques passées devant leur télé. Samedi de 15 h à 18 h et dimanche de 10 h à 18 h.

Un moment que l'Association R.G.C. sera heureuse de vous faire partager.



RASSEMBLEMENT AUTOS - MOTOS RETRO

Dimanche 3 juin à partir de 8 h jusqu'à 18 h 30 au stade de Congis-sur-Thérrouanne. Ce grand rassemblement devenu incontournable pour de nombreux passionnés est aussi accompagné d'un rallye en matinée. Pour tout contact : 01 64 35 42 51 ou frederique.uhrlik@wanadoo.fr

RESTAURATION MÉDIÉVALE À L'AUBERGE DU HERON

LOCATION DE VÉLOS

Pour se déplacer sur les différents points de la commune, des vélos pourront être loués, place de la mairie, le samedi après-midi et le dimanche. Coût : 3 Euros avec dépôt d'une pièce d'identité.

PAYANT OU ACCES LIBRE ?

Seules sont payantes les locations des canoës adultes et des vélos, l'entrée au concert et la restauration.

MAIRIE TÉL : 01 64 35 50 03

AVEC LE SOUTIEN DE



SABLIÈRES
CAPOULADE

MAIRIE DE PARIS
MOTOCYCLISTES



Guide de manifestations de Congis-sur-Thérrouanne
juin 2007

Revue de presse

LES DATES DE L'AC 2009 !



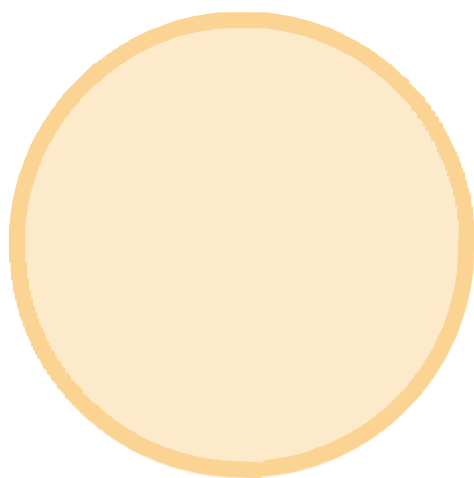
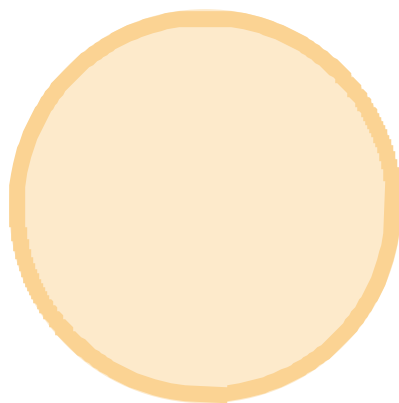
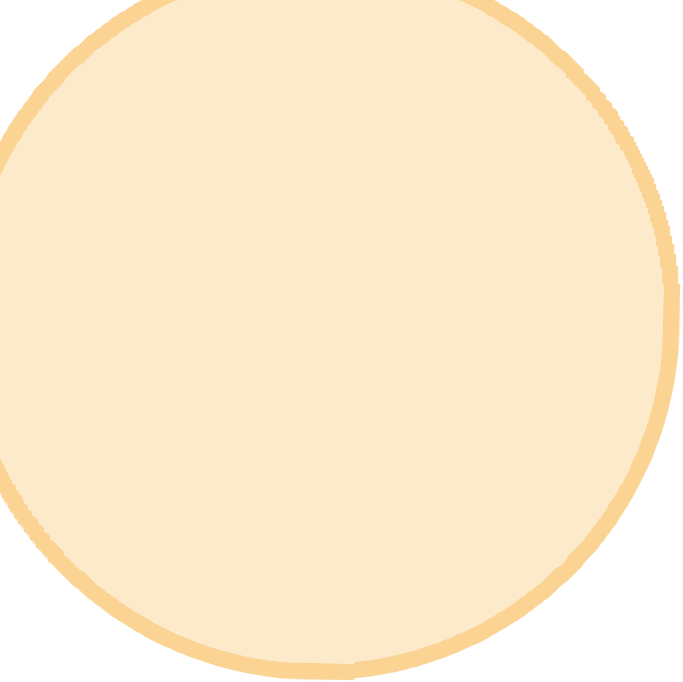
Nous vous informons que les dates de la prochaine convention **AC** (initialement « **Atari Connection** ») de l'**Association RGC** sont les suivantes : elle se déroulera les 18 et 19 avril prochain à **Congis-sur-Thérrouanne** (77440). Cette année en plus de la scène Atari, l'AC s'ouvre aux **Amiga** et aux **Ams-trad** en gardant le même concept : le rapprochement des utilisateurs et la communication autour des récentes actualités de toutes ces machines. À cela, les organisateurs proposent

une nouvelle animation, une *coding-party*, axée autour d'un jeu à thème. ****Réservations obligatoires****
Tarifs pré-ventes : la journée 20€ / week-end 32€ (forfait couple dispo / -50% pour les filles). Paiement par chèque / Paypal ou sur place. Trois repas inclus, dont un chaud, boissons/bières à volonté.

Contact (retro-gc@laposte.net ou Olivier au 06 14 52 41 70)
info complémentaires à venir sur www.retro-gc.org



Magazine Pix'n Love n°7
mars 2009

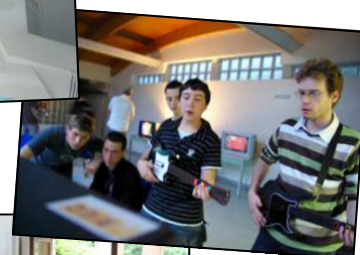


L'association Retro-gaming Connexion c'est :

- **Deux conventions annuelles** spécialisées rassemblant un public de tous horizons (France, Europe et autres).



- **Des réunions mensuelles** au local de l'association pour l'accès au public au jeu vidéo rétro et alternatif.



- **La sauvegarde du patrimoine du jeu vidéo et informatique.** (Restauration, compilation et stockage).

Ainsi que sa mise en valeur culturelle auprès du public (Expos et ateliers découverte)



- **L'édition et la promotion de projets** portant sur les anciennes consoles de jeux et micro-ordinateurs.



- Guider l'accès au jeu vidéo rétro et actuel au grand public, prévenir les utilisateurs de la cyber-addiction, accompagner les plus jeunes et leurs parents dans la gestion des contenus violents dans les jeux vidéos (suivi des sigle PEGI) et montrer à tous une vision différente et communautaire de cette pratique.